

Regeln für die Feld-Jäger-Trompeter der k.k. Armee.

N^o 1. *Marsch vorwärts.* N^o 2. *Halt.* N^o 3. *Marsch rückwärts.*

Rechts. Halb-rechts. N^o 4. *Links. Halb-links.* N^o 5.

N^o 6. *Feuer.* N^o 7. *Feuer einstellen.*

Formirung der Kette.
Auflösung der Klumpen in die Kette. N^o 8. *Formirung der Klumpen.*
Schliessen der Masse zur
Vertheidigungs-Stellung. N^o 9.

Ablösen der Kette. N^o 10. *Angriff mit dem Bajonett.* N^o 11.

Verstärkung der Kette. N^o 12.

Einberuffung der Plänkler (Tirailleur).
Vereinigung der kleinen in grössere Klumpen. N^o 13.

Raillirung der Truppe. N^o 14.

Vorrückung der neu formirten Kette.
Beschleunigung, oder Bewegung-Lauf. N^o 15.

Wird dieses *Signal*, an was immer für ein Trompetenzeichen, welches eine Bewegung andeutet, gehängt, oder während einer Bewegung gegeben, so bedeutet es, dasselbe in schnellerem Marschtempo auszuführen sei, oder um so beschleunigter fortgesetzt werden soll, je öfter es in kleinen Pausen wiederholt wird. Erfolgt es aber dreimal nacheinander ohne Pausen so muss die Bewegung im vollen Lauf geschehen.

Bajonett pflanzen, oder versorgen. N^o 16.